

## pole de compétence REALISATION

Programme de cours des chefs de projet informatique ISMP

Pôle de compétences : Réalisation

ACTIVITES

C'est la construction, l'intégration et l'entretien d'outils informatiques au sein de l'entreprise. 5 étapes composent cette activité :

Première étape : Formalisation détaillée des besoins (ex : définitions précises des formules de calcul, des consignes techniques destinées aux analystes programmeurs).

Deuxième étape : Développement de solutions

- Ecrire et documenter des programmes

Troisième étape : Mise en place de campagnes de tests

- Etablir les bases d'essai
- Tester (tests unitaires, tests d'intégration, tests de performance, tests de robustesse)
- Mesurer l'avancement

Quatrième étape : Participation au déploiement technique

Cinquième étape : Maintenance logiciels et matériels

- Optimiser les performances
- Assurer les évolutions

### CONNAISSANCES ET APTITUDES SPECIFIQUES

Connaissances techniques

- Capacité à valider les spécificités techniques et fonctionnelles du projet
- Concevoir et préparer le jeu d'essai
- Mettre en place le contexte du test
- Concevoir les outils et indicateurs de mesure de performances
- Réduire la complexité des applications

Aptitudes analytiques

- Evaluer l'état d'avancement des travaux

- Etablir un plan de validation
- Mesurer l'impact du déploiement sur la formation et la migration
- Analyser le coût et les contraintes liées à la maintenance

#### Aptitudes comportementales

- Rigueur
- Sens des responsabilités
- Polyvalence

#### MODULES DE FORMATION

Conduite de projet

RAD - UML

Développement

Langages (dot net, SQL),

Application (plateforme J2EE)

Réseaux

Architecture machine,

client/serveur,

Outils systèmes d'information

Architecture machine

Systèmes d'exploitation

Client-serveur

Architecture N-Tiers

Virtualisation

Système d'information

Composants de l'architecture du SI

Bases de données

Messagerie

Architecture Web

Datawarehouse

Qualité